

Berufs- begleitend weiterbilden!



VR-/AR-Trainer:in

Ein kurzer Überblick

Werden Sie zum VR-Trainer und professionalisieren Sie Ihre Blended Learning-Lernprozesse.

Bauen Sie Ihr Geschäftsmodell unter Einsatz von VR.

- Integration von VR in Blended-Learning-Lernprozesse verstehen und ermöglichen können
- Die Rolle des Trainer/Coaches in VR erproben
- Unterschiedliche VR Lernszenarien verstehen und daraus eigene Lernarrangements ableiten können
- Lernräume der Zukunft mit VR konzipieren können
- VR Collaboration erleben und selbst gestalten
- Vertiefung über Wahlmodule möglich

Nutzen Sie bei Ihrer Anmeldung den Code **ibbgovrar** und sparen 5%!

Kursinhalte

Der Trainer der Zukunft spricht VR.

Werden Sie Ermöglicher/-in von positiven Lernerlebnissen mit Virtual Reality und professionalisieren Sie Ihre Blended-Learning-Lernprozesse. Speziell thematisiert werden die folgenden Themenblöcke:

Modul Basis (inkl. VR Collaboration)

- Gemeinsames Kennenlernen
- Onboarding VR Collaboration Lösung(en)
- Wo liegt der Mehrwert von immersive Medien?
- Was kann VR in einem Blended Learning Prozess leisten?

Modul Didaktik/Methotik (inkl. VR Collaboration)

Kursnummer

BA-3525

Beratung und Anmeldung

Telefon: 04161 5165-89

E-Mail: akademie@ibb.com

Trainingsdauer

Seminartage: 3

Teilnahmegebühr

ab 899,00€



Berufs- begleitend weiterbilden!



Rolle des Trainers/Coaches:

- Wie sieht die Rolle des Trainers in einem Blended Learning Prozess aus
- Wie sieht eine Kommunikationsdreieck Lerner, Trainer und Lerngruppe aus?

Integration in Blended-Learning-Prozesse:

- Wie kann VR in einen Blended Learning Prozess integriert werden?
- Wo liegen Besonderheiten und Herausforderungen in der Integration?
- Wie sieht ein idealtypischen Lehr-/Lernprozess aus?
- Wie sieht die Learner Journey im Zusammenhang mit den Trainer Aktivitäten aus?

Modul Learning Space (inkl. VR Collaboration)

- Gestaltung des physischen/virtuellen Lernraums:
- Warum ist die Abstimmung von physischem und virtuellem Lernraum so wichtig?
- Was beinhaltet das Space-in-Space-Konzept?
- Wie kann ich einen optimalen physischen Lernraum gestalten?
- Auf was muss ich bei der Gestaltung des virtuellen Lernraumes achten?
- Wie sieht die Rolle des Trainers im physischen und virtuellen Lernraum aus?
- Ein Trainerleitfaden hilft Ihnen bei der Sicherung Ihrer Lernergebnisse und beim Transfer in Ihr berufliches Umfeld.

Teilnahmevoraussetzungen

Eigene VR-Brille nutzen (Oculus Quest 1/2*, Pico Neo 2, Oculus Rift):

- Benötigte SpatialComputing-App wird über Oculus Business installiert, weitere Apps je nach Angebot
- Aktuelle Betriebssystemversion installiert

VR-Brille mieten – Bestellung bei der Buchung möglich:

- Benötigte Apps sind bereits installiert
- Hygiene-Konzept

Berufs- begleitend weiterbilden!



- Lieferung und Abholung innerhalb Deutschland im Preis inbegriffen

Allen Interessierten stehen wir in einem persönlichen Gespräch zur Abklärung ihrer individuellen Teilnahmevoraussetzungen zur Verfügung.

Zielgruppe

In-house Trainer*innen / Ausbilder*innen / Coaches in Personalentwicklung / Trainingseinheiten

Freie und selbstständige Trainer/innen / Coaches

Mitarbeiter/innen in VR/AR-Teams, HR / PE oder IT in Unternehmen

Produzenten und Lösungsanbieter von VR/AR-Learning Experience

Lehrer/innen und Lehrpersonal an Schulen und Hochschulen

Ihre Vorteile

- Teilnahme ortsunabhängig, auch von Zuhause aus dem Homeoffice
- Keine Hotel- und Reisekosten
- Module im wöchentlichen Rhythmus
- 100% Interaktives Online Live Seminare
- VR Collaboration (Multi-User) erleben

Herausgeber:

IBB Institut für Berufliche Bildung AG
Bebelstr. 40
21614 Buxtehude

Telefon: 04161 5165-89

E-Mail: akademie@ibb.com

Vorstand

Katrin Witte (Vorsitz)

Lea Tornow

Sabine Ulrichs

Aufsichtsratsvorsitzende

Sigrd Baumann-Tornow



ibb.weiterbildung



IBB_AG



pages/ibbbusinessakademie



company/ibb-business-akademie

